



REGOLAMENTO

L'Evento Bluserena è l'entusiasmante gioco che vi permette di vincere un soggiorno gratuito nei villaggi turistici Bluserena.

Ogni settimana, in tutti i villaggi vacanze, l'animazione organizza sfide, esibizioni e tornei sportivi ed i vincitori parteciperanno al gran finale, soggiornando gratuitamente in un hotel Bluserena nel week end di Pasqua 2010, per diventare "Campioni Bluserena" ed aggiudicarsi **soggiorni estivi nei nostri villaggi**.

La sede delle finali di Pasqua 2010 sarà pubblicata sul sito www.bluserena.it entro il 15 febbraio 2010.

Il gioco è semplice...basta partecipare ai tornei o alle gare indicate nel Regolamento e VINCERE!!!

I vincitori di ogni settimana riceveranno come premio un soggiorno gratuito a Pasqua 2010 dove si disputeranno le finali di ciascuna categoria, tra tutti i vincitori di ogni settimana di tutti i villaggi Bluserena. Durante la Pasqua 2010 eleggeremo quindi i "Campioni Bluserena" per ogni categoria, i quali verranno premiati con fantastici soggiorni Bluserena.

E chi non vince il soggiorno per partecipare alle finali della Pasqua 2010?

Non tutte le speranze sono perdute!!

Infatti, i **nominativi** dei "ripescati", insieme a quelli dei vincitori, (vedi di seguito i dettagli del regolamento), saranno pubblicati sul sito www.bluserena.it dove potranno essere votati "on-line": i 15 "ripescati" più votati vinceranno il soggiorno gratuito a Pasqua 2010 per partecipare alle finali.

I nominativi dei vincitori e dei ripescati saranno pubblicati sul sito www.bluserena.it dopo circa due settimane dal termine del soggiorno.

I Superpremi delle finali di Pasqua 2010 saranno assegnati ai vincitori di ogni categoria in base ai voti che avranno ricevuto sul sito www.bluserena.it. (ad esempio: Mario Rossi – vincitore di Torneo di Carte – 350 voti; Carlo Bianchi – Serenista – 300 voti; seguirà che a Mario Rossi spetterà il primo premio e a Carlo Bianchi il secondo premio, e via di seguito).

Le votazioni si protrarranno durante tutta l'estate e fino al 01.03.2010.

I SUPERPREMI

I premi in palio per i vincitori della Pasqua FINALI DI PASQUA 2010:

1° premio	Una settimana al Serenus Village per 2 persone, in pensione completa dal 30.05 al 06.06.2010 o dal 13.09 al 20.09.2010
2° premio	Una settimana al Torreserena Village per 2 persone, in pensione completa dal 30.05 al 06.06.2010 o dal 12.09 al 19.09.2010
3° premio	Una settimana al Calaserena Village per 1 persona, in pensione completa dal 29.05 al 05.06.2010 o dal 19.09 al 26.09.2010
4° premio	Una settimana al Serené Village per 1 persona, in pensione completa dal 30.05 al 06.06.2010 o dal 12.09 al 19.09.2010
5° premio	Una settimana al Serena Majestic per 1 persona, in pensione completa dal 30.05 al 13.06 o dal 05.09 al 12.09.2010
6° premio	Una settimana al Torreserena Village, per 1 persona, in pensione completa dal 30.05 al 06.06 o dal 12.09 al 19.09.2010
7° premio	Una settimana in formula residence tipo D al Serena Majestic, per 2 persone dal 29.05 al 05.06.2010 o dal 04.09 al 11.09.2010
8° premio	Una settimana in formula residence tipo D al Serena Majestic, per 2 persone dal 29.05 al 05.06.2010 o dal 04.09 al 11.09.2010
9° premio	Una settimana in formula residence tipo D al Serena Majestic, per 2 persone dal 29.05 al 05.06.2010 o dal 04.09 al 11.09.2010
10° premio	Una settimana in formula residence tipo D al Serena Majestic, per 2 persone dal 29.05 al 05.06.2010 o dal 04.09 al 11.09.2010
11° premio	Una settimana in formula residence tipo D al Serena Majestic, per 2 persone dal 29.05 al 05.06.2010 o dal 04.09 al 11.09.2010
12° premio	Un pacchetto per la Pasqua 2011 al Serena Majestic per 1 persona
13° premio	Un pacchetto per la Pasqua 2011 al Serena Majestic per 1 persona
14° premio	Un pacchetto per la Pasqua 2011 al Serena Majestic per 1 persona
15° premio	Un pacchetto per la Pasqua 2011 al Serena Majestic per 1 persona
16° premio	Un pacchetto per la Pasqua 2011 al Serena Majestic per 1 persona

Si precisa che, per i premi con soggiorno in residence, qualora il vincitore scelga un residence di tipo diverso dal tipo D e/o per un maggior numero di persone, saranno a pagamento sia la differenza tra la valorizzazione dell'appartamento scelto e quella del tipo D, sia le tessere club degli alloggiati eccedenti i 2 vincitori.

LE CATEGORIE

1) CATEGORIA SERENISTA

Il Serenista 2009 si svolge quattro volte a settimana in Movida alle ore 14.00
Le prove sono: Strafactor, Over the top, Barzellette, Ballo.

Strafactor

È una gara canora al contrario, il vincitore sarà il peggiore e non il migliore cantante.
Sarà divisa in tre manche, in ognuna delle quali ci saranno delle eliminazioni fino ad arrivare alla finalissima a cui dovranno partecipare solo due concorrenti.

Prima manche *Vocalizzo*

Con l'aiuto del pianobar gli ospiti dovranno cercare di vocalizzare delle scale musicali, eseguite al piano.
Il pubblico, attraverso l'applauso, decreterà i più stonati che meriteranno di passare il turno.

Seconda manche *Noise*

Gli ospiti dovranno cantare una canzone, ma avranno un auricolare da dove sarà trasmessa una canzone di tutt'altro genere rispetto a quella eseguita.
Il pubblico, attraverso l'applauso, decreterà i due finalisti.

Terza manche *Multilanguage*

I due finalisti dovranno scegliere una busta all'interno della quale ci sarà il titolo di una famosa canzone in dialetto (es. Napoli – Caruso; Roma – La società dei magnaccioni; Milano – O mia bella madunina; Sicilia – Vitti na crozza ecc ..) che dovranno cantare.
Il pubblico, attraverso l'applauso (o simili), decreterà il vincitore.

Ripescati: 1 persona, il 2° classificato

Over the Top

Gara di braccio di ferro, 8 partecipanti, ciascuno con un costume differente tra il serio e il faceto, che si sfideranno in gare ad eliminazione diretta con il sistema "alle meglio di tre" (ovvero due sconfitte su tre in un match), fino all'elezione del vincitore.

Ripescabili: 1 persona, il 2° classificato

Barzellette

I barzellettieri verranno preparati durante il giorno per cimentarsi in prove che ne testeranno le loro capacità, tra freddure, barzellette strutturate e improvvisazioni, come nella famosa trasmissione *La Sai L'Ultima*. I concorrenti saranno avvisati il giorno prima così che possano presentarsi alla gara con barzellette e freddure già pronte.

Ripescabili: 1 persona, il 2° classificato.

Ballo

- 1° eliminatória: passo a due, verranno formate delle coppie e selezionate delle canzoni adatte per questo tipo di ballo. Il numero di coppie da eliminare viene stabilito in base al numero di partecipanti.
- 2° eliminatória: verrà posizionato, al centro della movida, un cubo dove si esibiranno a turno per trenta secondi i vari concorrenti improvvisando una danza inerente alla musica scelta dal piano bar; attraverso l'indice di gradimento degli ospiti ci sarà l'eliminazione dei concorrenti.
 - finale: i quattro concorrenti rimasti dovranno scegliere tramite busta sigillata il genere musicale della performance (hip hop, dance, musical, jolly dà la possibilità di scegliere il genere preferito).

Ripescabili: 1 persona, il 2° classificato.

2) CATEGORIA MISS MAMMA & MISTER PAPÀ

La selezione dei partecipanti avviene la mattina in spiaggia, la finale si svolge alle 14.00 durante il Serenista
Cadenza: quindicinale (una settimana Mister Papà, la successiva Miss Mamma)

I concorrenti dovranno affrontare diverse prove che metteranno in evidenza le doti di "bravo genitore".

Mister Papà

Minimo quattro concorrenti.

- eliminatória: "Fai la treccia", i concorrenti gareggeranno contemporaneamente, dovranno fare una treccia ad altrettante ragazze in due minuti di tempo. Vincono le due trecce più belle.
- finale: "Pizza Bluserena", i due concorrenti rimasti verranno forniti di panetto, farina, pomodoro e acqua. Al via i concorrenti dovranno fare la pizza sulla schiena di un animatore che sarà sdraiato su di un tavolo a pancia in sotto.
Vince la pizza migliore.

Ripescabili: 1 persona, il 2° classificato.

Miss Mamma

Numero partecipanti libero.

- eliminatória: "Piega le magliette", alle concorrenti vengono consegnate dieci maglietta a testa tutte spiegate, le prime quattro concorrenti più veloci e precise nel piegare le magliette passano il turno. Verrà tenuto conto ovviamente anche della qualità della piegatura delle magliette.

- finale: "Prepara il bimbo", verranno allestiti quattro tavoli con sopra più indumenti e accessori possibili. Ci saranno quattro animatori in costume da bagno, al via del conduttore le quattro donne bendate dovranno vestire gli animatori. Vince la concorrente che impiegherà meno tempo nel vestire il proprio animatore.

Ripescabili: 1 persona, il 2° classificato.

3) CATEGORIA CARTE

Vengono premiati i vincitori di tutti i tornei di carte, sia di coppia che singoli.

La finale, durante il Bluserenaevents 2010, consisterà in un torneo di scala 40 singola.

Ripescabili: 1 persona, il 2° classificato se torneo singolo. 2 persone, i 2° classificati se torneo a coppie.

4) CATEGORIA BOCCE

La coppia che si aggiudicherà il torneo di bocce parteciperà alla finale durante il Bluserenaevents 2010 che consisterà in un torneo di bocce singolo.

Ripescabili: 2 persone, la coppia 2° classificata.

5) CATEGORIA TENNIS

Vincerà il primo classificato del torneo singolare misto.

Ripescabili: 1 persona, il 2° classificato.

6) CATEGORIA CALCETTO

Vince la squadra prima classificata al torneo (vengono premiati 5 giocatori).

Non ci sono ripescabili.

7) CATEGORIA ARCO

Il torneo potrà essere svolto in qualsiasi giorno della settimana (può non coincidere con il torneo di fine corso). Vince il primo classificato del torneo misto.

Ripescabili: 1 persona, il 2° classificato.

8) B FACTOR

Le selezione avviene in Movida alle 14.00, la finale avviene in anfiteatro alle 21.30 in occasione della serata ospiti "B Factor".

Cadenza: quindicinale

I concorrenti B Factor si dovranno iscrivere durante la giornata presso uno dei ragazzi dell'intrattenimento.

Durante la fase di selezione devono cantare a "cappella" ovvero senza l'ausilio di una base musicale, l'esibizione deve durare giusto il tempo del ritornello, tre saranno i giudici che sceglieranno i tre finalisti.

Una volta decretati i finalisti si effettua un'estrazione che abbina ciascun cantante a uno dei tre coach (animatore). Il

coach deve seguire i/cantanti/e durante le prove della giornata successiva, l'allenamento vocale si tiene nei

pomeriggi di mercoledì e giovedì. I coach devono seguire e consigliare il cantante anche nei movimenti scenici. I

finalisti possono essere anche coppie oppure gruppi, non solo singoli cantanti. La canzone che devono cantare viene

assegnata il giorno stesso sempre durante la Selezione alle 14:00 in Movida. Tra le canzoni da cantare in prima serata

non devono comparire quelle che hanno cantato durante la Selezione e saranno scelte in accordo con il coach. Le

canzoni devono essere pezzi tagliati (i cantanti non devono cantare l'intera canzone). La finale si disputa in prima

serata durante l'omonimo spettacolo, la giuria è composta dai tre coach.

Il numero dei vincitori della Pasqua può variare, a seconda se il vincitore è singolo, un duo oppure un gruppo.

Ripescabili: il 2° classificato (singolo, duo o gruppo)

9) MISTER PANZA

Si svolge in spiaggia

Cadenza: Quindicinale

Gara dal carattere goliardico e comico che premierà la miglior pancia. I concorrenti saranno tutti di sesso maschile.

Le prove da sostenere non saranno più di 4 e saranno scelte tra le seguenti:

1. MISURAZIONE DELLA CIRCONFERENZA DELLA PANCIA.
2. SFILATA.

3. EFFETTO BUDINO in stile danza del ventre dove l'ospite deve fare movimenti con la pancia creando oscillazione o effetto budino.
4. FISCHIA E CANTA sulla base di canzoni preselezionate l'ospite deve fischiare o cantare, simulando il tutto con la faccia e la bocca disegnate precedentemente sulla pancia.
5. IMPRONTA prova in cui l'ospite deve fare un'impronta sulla sabbia con la pancia. La forma più grande o evidente acquista punteggio.
6. PROVA HULA HOP gara a tempo dove l'ospite deve far girare l'hula hop il più tempo possibile.
7. DILATAZIONE OMBELICO misurazione del diametro della dilatazione dell'ombelico.

Ripescabili: 1 persona, il 2° classificato

10) SEI IN GAMBISSIMA

Si svolge in spiaggia

Cadenza: Quindicinale

L'obiettivo è premiare le gambe più seducenti del villaggio.

Il numero di partecipanti sarà assolutamente libero e di sesso femminile.

La giuria di ospiti sarà rigorosamente maschile e valuterà, con voto da 1 a 5, le concorrenti in gara.

L'evento si divide in tre prove:

1. SFILATA CON TACCO A SPILLO: (le scarpe le devono portare con se le partecipanti) passerella che premierà l'eleganza, l'equilibrio, il potere di seduzione, ovviamente la bellezza della gamba.

Al termine della passerella sarà posta una sedia a sdraio. Giunta a questo punto la concorrente sfilerà la scarpa (azione che rientrerà nei parametri di giudizio) e si accomoderà sulla sedia, verranno valutate anche la postura, l'accavallamento e la posizione delle gambe.

2. BUSTA DELLA SEDUZIONE: le concorrenti sceglieranno tra 3 buste chiuse quale prova sostenere. Le buste conterranno le seguenti prove

- GOLDEN LADY: le concorrenti dovranno, sedute o in piedi, indossare e togliere una calza auto-reggente. Saranno valutate la sensualità e la malizia.
- MAGIC NAILS: le concorrenti dovranno, da sedute, stendere con tutto il potere di seduzione e la malizia di cui saranno capaci, lo smalto rosso fuoco sulle unghie dei piedi.
- CHE BELLA PELLE MORBIDAAA!: le concorrenti dovranno, sedute o in piedi, spalmare della crema corpo sulle gambe. Da valutare sensualità e malizia.

3. IL PIEDINO: l'ultima prova vedrà la partecipazione attiva della giuria, perché ciascuna concorrente tenterà di "sedurre" la giuria attraverso il famosissimo PIEDINO!!

Ripescabili: 1 persona, la 2° classificata.

11) SERENHAPPY FIGHT SIGLA

Si svolge per lo spazio Serenhappy di pomeriggio

Competizione di ballo a squadre ad eliminazione diretta.

Vengono composte squadre da 5 elementi e gli accoppiamenti vengono indicati su un tabellone. Viene posizionato un ring tipo pugilato e le due squadre si fronteggiano. Con la monetina si decide chi inizia. La squadra che parte per prima inizia a ballare la sigla mentre l'altra rimane immobile di fronte. L'arbitro controlla che non avvengano scorrettezze (ad esempio toccare o provocare gli avversari ecc.). Dopo la prima strofa la squadra che ha iniziato si immobilizza e la seconda squadra inizia a ballare. Così un paio di volte a testa. Le squadre durante l'esibizione possono prevedere degli assoli da parte di uno o più componenti che personalizzano e spettacolarizzano la prova del gruppo. Al termine, una giuria composta da un numero dispari di animatori (o ospiti, a discrezione del capo equipe) decreta la squadra vincitrice. Viene valutato l'impatto, l'energia espressa, il sincronismo, il sorriso, il canto, l'abbigliamento, la qualità dell'assolo, l'immobilità. Non viene valutata la coreografia.

Chi perde è eliminato chi vince procede nel tabellone fino al vincitore finale.

Vincono la pasqua tutti i partecipanti della squadra 1 classificata, massimo 5 persone.

Non ci sono ripescabili.

12) SERENUP "VIVIAVVENTURA"

Si svolge presso lo spazio Serenup di pomeriggio

Un'avventura della durata di un giorno dove tutto il SerenUp sarà diviso in squadre di 5 componenti. I ragazzi dovranno risolvere indovinelli, cercare tesori e superare ostacoli per aggiudicarsi la vittoria. La squadra vincitrice si aggiudicherà il premio.

I nominativi dei SerenUP non vanno sul sito Bluserena.

Non ci sono ripescabili.

13) SERENINO

Il Voucher verrà assegnato ad ogni bambino che parteciperà a tutte le prove per lo spettacolo del Serenino Club preparato durante la settimana e alla conseguente esibizione serale.

I nominativi dei Serenini non vanno sul sito Bluserena. Non ci sono ripescabili.

I VOUCHER, LA PUBBLICAZIONE SUL SITO BLUSERENA E LA VOTAZIONE

Ogni settimana i **nominativi** dei vincitori e dei ripescati di tutte le categorie verranno inseriti sul sito www.bluserena.it nella sezione Evento Bluserena. I nominativi saranno pubblicati sul sito www.bluserena.it dopo circa due settimane dal termine del soggiorno.

Tutti i vincitori ed i ripescabili potranno essere votati on line fino al 1 marzo 2010.

Tra tutti i ripescabili, i quindici più votati al 1 marzo 2010 avranno il diritto di disputare le relative finali di Pasqua gratuitamente.

A Pasqua, l'assegnazione del premio delle finali di tutte le prove verrà stabilito sulla base dei punteggi acquisiti su internet (quindi chi sul sito avrà ottenuto il maggiore numero di voti ed avrà vinto nella finale della propria categoria, vincerà il primo premio e così via).

D'estate la distribuzione dei voucher ai vincitori dei soggiorni per le finali di Pasqua 2010 avverrà in occasione dell'apposito drink durante la seconda serata del venerdì insieme al Dreamteam.

Il soggiorno vinto deve essere confermato al booking centralizzato Bluserena entro il 30.09.2009.

Le conferme pervenute successivamente a tale termine potrebbero non essere accolte per mancanza di disponibilità.

Si precisa, inoltre, che per assicurare la capienza necessaria, la sistemazione del vincitore sarà in camera doppia e non camera in singola, pertanto in mancanza dell'accompagnatore la direzione si riserva di procedere all'abbinamento in camera con un altro vincitore.

Nel caso in cui un partecipante vicesse nel corso del soggiorno estivo, in più categorie, lo stesso verrà considerato finalista e vincerà il soggiorno solo per la prima gara in cui ha vinto.

Negli altri tornei vinti successivamente, il soggiorno, sarà assegnato al secondo classificato.

È prevista la vincita di un solo soggiorno premio per Pasqua 2010 per nucleo familiare (si intende per nucleo familiare quello composto da genitori e figli, anche se occupano camere diverse). Nel caso in cui un secondo componente di un nucleo familiare vinca un torneo, il relativo premio verrà assegnato al secondo classificato.

REGOLAMENTO FINALI "BLUSERENA EVENTS 2010 (PASQUA 2010)"

1. Le finali delle categorie Bluserenaevents 2010 e le eventuali eliminatorie potranno essere organizzate dal Dreamteam dell'animazione con tempi e modalità anche diverse da quelle osservate durante l'estate, nel villaggio (ad esempio: se alla "prova canto", nel villaggio in estate, l'ospite ha potuto scegliere liberamente il brano da cantare e non ha avuto limiti di tempo per la sua esibizione, al contrario durante le finali può accadere che il brano sia scelto dal Dreamteam dell'animazione e cantato da più cantanti che si alternano nell'esecuzione).

2. Qualora a causa di maltempo, o altri motivi di forza maggiore indipendenti dalla volontà dell'organizzazione, ci fosse impedimento nello svolgere le gare o alcune di esse, il Dreamteam dell'animazione assegnerà il premio in palio attraverso prove alternative.

3. All'arrivo in hotel è necessario iscriversi alla finale di competenza nei desk appositamente allestiti dall'animazione nella hall.

4. Il calendario delle finali non terrà conto degli eventuali ritardi degli aventi diritto che non si fossero iscritti in tempo utile. Termine ultimo, il sabato alle ore 10:00.

5. La finale della categoria carte consisterà in un torneo di scala 40 singola.

6. La finale del torneo di bocce consisterà in un torneo singolo.